

Visual Objects 2.7 ist seit Ende Februar 2004 auf dem Markt.



Die erste komplett von GrafX überarbeitete und erweiterte Version von Visual

Objects ist nun seit einigen Wochen verfügbar. Sie wurde mit Spannung erwartet. Viele Fragen mussten jetzt beantwortet werden: Ist diese Version ein neuer Anfang für Visual Objects? Werden die hochgesteckten Erwartungen enttäuscht? Die neue Version wurde nicht nur von Besitzern der Vorgängerversion 2.6 äußerst positiv aufgenommen. Auch viele Anwender älterer Versionen von Visual Objects haben VO 2.7 erworben. Überraschenderweise wurden sogar viele Vollversionen verkauft – mehr als in den letzten Jahren. Überraschend deshalb, weil es praktisch keine Beachtung in der Fachpresse gab. Die zum Teil gravierenden Änderungen und Erweiterungen bringen es mit sich, dass sich manch kleine Fehler eingeschlichen haben. Dies sind durchwegs kleinere Mängel, die in einem für Ende April angekündigten Patch beseitigt werden.

Alles über die neue Version 2.7

- **VO 2.7** ist in MS C7.1 kompiliert (VO 2.5 bzw 2.6 wurden in C5 kompiliert)
- Der C++-Quelltext von **VO 2.7** ist jetzt auf höchster Warnungsstufe kompilierbar
- Quelltexte im **VO 2.7 SDK** und das Repository stimmen jetzt komplett überein.
- Der Quelltext des **VO 2.7 SDK** ist auf höchster Warnungsstufe kompilierbar
- Die Entwicklungsumgebung von VO 2.7 ist jetzt **projekt-orientiert**
- Die VO-Entwicklungsumgebung kann jetzt mehrfach gestartet werden.
- **Projektverwaltungsdialog**
- Die **Sortierung** der Klassen und Methoden kann vom Anwender definiert werden.

- Die Einträge in der Registrierung wurden in **.CFG-Dateien** verschoben.
- Ausschneiden, Einfügen und „Gehe zu Zeile“ im **Quelltext-Editor**
- Im **Advanced**-Teil des **Find-Dialog** gibt es jetzt auch einen „Edit All“ Button
- Für die **Toolbar**-Klasse gibt es jetzt im Menu Editor auch eine „Inherit From“-Option
- Der **Linker** lässt sich jetzt auch aus dem Quelltext-Editor über einen Toolbar-Button aufrufen
- **Zusatzprodukte von Drittanbietern**, die bei VO 2.6 enthalten sind, sind auch in VO 2.7 enthalten
- Weitere auf der VO 2.7 CD enthaltene **Zusatzprodukte** wurden auf www.visual-objects.de aufgelistet
- Viele neue **Beispiele** mit neuen Quelltexten

Warum wurde VO 2.7 komplett nach C 7.1 portiert?

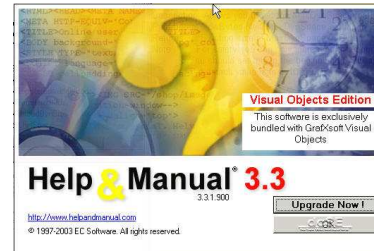
1. Eine der Voraussetzungen dafür, dass Visual Objects einmal ein .Net-Produkt werden kann, besteht darin, dass es auf dem neuesten Compilerstand von Microsoft sein muss und mit diesem kompilierbar sein muss (.Net = Visual Objects 3.0)
2. Allein dadurch, dass VO in C 7.1 kompiliert wurde, sind viele Kodierungsfehler entdeckt und beseitigt worden.
3. Es entstand ein schnelleres und kompakteres VO 2.7
4. Das Speichermanagement wurde verbessert.

Visual Objects 2.5c und 2.6 wurden in Visual C 5.0 kompiliert. Dieser Microsoft-Compiler kam vor fast 7 Jahren auf den Markt. Und wie bei jeder Software ist (über diesen Zeitraum) auch bei Microsoft die Qualität des Compilers deutlich besser geworden. Neue Standardklassen für das Laufzeitsystem stehen jetzt zur Verfügung, die neue Standards im Speichermanagement enthalten.

Im Juli 2002 begann das Entwicklerteam von GrafX Software mit der monumentalen Aufgabe, den Code vom C5-Compiler zum C7-Compiler zu konvertieren. Zehntausende von Fehlern wurden im C5-Code von Visual Objects entdeckt.

Help & Manual

Help & Manual ist in erster Linie ein Autorensystem für Hilfedateien. Jedes moderne Programm benötigt eine komfortable Anwenderunterstützung – also auch die Programme, die wir in Visual Objects für unsere Kunden schreiben. Dabei ist es unerheblich, ob unsere Kunden Endanwender eines in VO geschriebenen Programms zur Firmensteuerung sind oder andere VO-Entwickler, die ein in VO geschriebenes Zusatzprodukt bekommen sollen.



Help & Manual deckt beide Bedürfnisse ab. Eine auf Visual Objects zugeschnittene Version befindet sich sogar auf der VO 2.7 CD. Diese ent-

hält für Quelltexte, die in die Hilfedatei aufgenommen werden, eine einfache Möglichkeit, Schlüsselwörter farblich hervorzuheben, so dass in der Hilfedatei das Erscheinungsbild identisch mit dem des Quelltext Editors von VO ist. Die VO Edition von **Help & Manual** kann Hilfedateien im **HLP**- oder im **CHM**-Format generieren. **Mit der Vollversion, zu der man ein günstiges Upgrade von der VO Edition bei uns erhalten kann**, kann man sogar noch **PDF**-Dateien oder **HTML**-Dateien erzeugen. Darüberhinaus unterstützt die Vollversion auch die Erstellung von MS-Word-Dateien (**RTF**-Format) und Multimedia-Help-Dateien (im **EXE**-Format). Für beliebige Textpassagen kann man festlegen, ob diese in einem oder mehreren der genannten Ausgabeformate erscheinen soll oder nicht. Man hat also für alle Formate genau ein Dokument zu pflegen. Der zu **Help & Manual** gehörende Editor für die Bildbearbeitung ist äußerst leistungsfähig und unterstützt unter anderem die Zuordnung von Links auf Textteile in der Hilfedatei für Segmente eines Bildes. Die Bedienung von **Help & Manual** ist sehr leicht erlernbar. Trotzdem sollte man sich Hilfe mal ansehen: sie zeigt nämlich, was man alles mit **Help & Manual** machen kann.

Mehr Informationen – auf unserer Internetseite

Auf unserer Internetseite finden Sie viele weitere Informationen zu Visual Objects und zu allen weiteren Produkten, die wir führen – darunter natürlich die aktuell gültigen **Preise** und **Bestellinformationen**.

Ein Schwerpunkt der dort zu findenden Informationen bilden unsere Seiten zum **technischen Support** – darunter auch Fragen und Antworten zu Clipper und VO-Zusatzprodukten. Bevor Sie uns eine Email schicken und vielleicht einen halben Tag auf Antwort warten müssen, finden Sie vielleicht hier schon die Antwort zu Ihrem Problem.

Besonders beliebt sind unsere **Tipps des Monats**, in denen wir in kleinen Artikeln spezielle Themen für VO-Entwickler behandeln. Auch die Hinweise auf kleine, aber äußerst nützliche **Hilfsprogramme** (nicht nur für VO-Entwickler interessant!), die meistens kostenlos im Internet zu finden sind, sollten Sie sich nicht entgehen lassen.

Auch finden Sie dort Informationen, wo und wie Sie sich mit anderen VO-Entwicklern in **News-groups** austauschen können oder aus den vielfältigen Informationen der Newsgroups sich Ihre eigene **Informationsbasis** aufbauen.

Unsere Seiten werden in der Regel einmal Mitte des Monats aktualisiert.

Wenn Sie gerne mit Visual Objects arbeiten, dann schicken Sie doch einfach mal jemanden vorbei auf unserer Internetseite oder geben ihm einfach diese Datei.

Wir freuen uns auf Ihren Besuch bei www.visual-objects.de

Impressum:



Dieter Crispian
Software-Entwicklung, -
Schulung und -Vertrieb

Frauenlobstr. 24 80337 München
Tel: 089/51519608 Fax: 089/54349983
Email: vosales@visual-objects.de
Internet: www.visual-objects.de

VO 2.7 Getting Started Tutorial CD



Jede Software kommt mit einer Starthilfe, die einem den schnellen

Einstieg ermöglichen soll: „Getting Started“ oder so ähnlich heißt diese meistens. Auch VO 2.7 wird mit einer Hilfedatei mit dem Titel „Getting Started“ ausgeliefert. Warum also eine zusätzliche Tutorial-CD?

Diese CD stellt quasi die erweiterte Version des „Getting Started“-Handbuches von VO 2.7 dar. Dieses Tutorial behandelt ausschließlich Themenbereiche, die neu in VO 2.7 sind oder in dieser Version gegenüber VO 2.6 geändert wurden. **Unsere Tutorial-CD** wendet sich in erster Linie an Anfänger im Umgang mit VO und solche, die nur gelegentlich mit VO arbeiten. Power User werden sich wohl auch ohne diese CD zurechtfinden.

Hier ein kurzer Überblick darüber, was Sie mit dieser CD erhalten. Ausschnitt aus dem Inhaltsverzeichnis:

1. Was ist neu in der Entwicklungsumgebung
2. Neuerungen in den Klassenbibliotheken
3. Neue Funktionen
4. RDD Änderungen
5. Die neuen Beispiele und was man daraus lernen kann
6. Das VO SDK
7. Die Zusatzprodukte von VO 2.7
8. Portierung älterer VO-Anwendungen
9. Zusätzliche Dienstleistungen zu VO 2.7

und vieles mehr. Alles in einer übersichtlich strukturierten Help-Datei und PDF-Datei – beides übrigens mit Help & Manual erstellt. Für VO-Neulinge befindet sich auch das erste Kapitel aus unseren Schulungsunterlagen (ca. 50 Seiten) im PDF-Format auf der CD.

Bestellungen dazu per Email. **Preis für die CD: 25€+MwSt (keine Versandkosten).**

Eine kostenlose Ergänzung dazu gibt es ab Anfang Juni – u.a. per Download - bei Angabe der Seriennr dieser CD.

VO Support und Schulungen

Zu Visual Objects erhalten Sie bei uns eine ganze Palette zusätzlicher Dienstleistungen.

Wir bieten günstige **Supportverträge** an, die nach einem Punktesystem funktionieren. Sie kaufen sich ein paar Supportpunkte im Voraus. Anfallende Supportfälle werden mit diesen Supportpunkten bezahlt. Die Anzahl der Supportpunkte, die für einen Supportfall berechnet werden, richtet sich nach dem Aufwand. Derzeit kostet ein Supportpunkt 10€. Im Unterschied zu früheren Support-Jahresverträgen verfallen unsere Supportpunkte nicht. Eine genauere Beschreibung der Supportleistungen und der anfallenden Kosten entnehmen Sie bitte unserer Beschreibung auf unserer Internetseite (Im Menu unter *Techn. Support / Supportverträge*). Oder wir schicken Ihnen unverbindlich den derzeit gültigen Supportvertrag zu.

Unser Schulungsprogramm enthält **Schulungen** für VO-Einsteiger und Fortgeschrittenen-Schulungen zum Themenbereich OLE-Automation mit Beispielen zur Anbindung an das MS-Office-Paket. Diese Schulungen werden regelmäßig in München angeboten, können aber auch als Inhouse-Schulungen beim Kunden durchgeführt werden. Weitere Informationen dazu finden Sie auch auf unserer Internetseite (Im Menu unter *Schulungen*). Zu jeder angebotenen Schulung haben wir auch eine mehrseitige Kurzbeschreibung im PDF-Format, die wir Ihnen gerne unverbindlich per Email zuschicken.

Wenn Sie mit VO einmal nicht so weiterkommen wie Sie sich das vorgestellt haben, können wir Ihnen gerne auch tageweise bei speziellen Problemen im Rahmen einer **Projektunterstützung** vor Ort weiterhelfen. Genauso lohnt es sich, wenn Sie mit uns über die **Portierung** einer Clipper- oder Xbase++ Anwendung nach Visual Objects reden.

Nutzen Sie unser über Jahre angesammeltes KnowHow